

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
情報システム学科		3年	20名	60名	20名	49名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータ概論	
	ネットワーク	
	表計算	
	アルゴリズム	
	Java I	
	システム開発概論	
	Java II	
	ネットワーク演習	
	HTML/CSS	
	情報処理講座(基本/応用)	
	SQL演習	
2年次	サーバー構築演習 I	社会人基礎講座 I
	JavaScript&Ajax I	
	Webサイト構築演習	
	サーバー構築演習 II	
	JavaScript&Ajax II	
	UML	
	IoT開発基礎	
	テクニカル専攻	
	JavaServlet演習	
	ハイブリッドアプリ制作	
	ライセンス専攻	
	Oracle Master I	
	Oracle Master II	
	LPIC I	
3年次	アジャイル開発演習	ビジネスプレゼン演習
	AIプログラミング演習 I	社会人基礎講座 II
	AIプログラミング演習 II	ビジネス文書
	卒業制作(企画・設計)	ビジネス実務
	卒業制作	
	専門選択	
	テクニカル専攻	
	IoT開発応用	
	ライセンス専攻	
		LPIC II

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	コンピュータ概論	アルゴリズム	ネットワーク概論	アルゴリズム	システム開発概論
2	コンピュータ概論	システム開発概論	表計算	Java I	表計算
3	システム開発概論	コンピュータ概論		Java I	コンピュータ概論

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	インターンシップ	
5月	独自企業セミナー		
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月	IT研修(2年次)		
12月			
1月	卒業制作発表(3年次)		
2月		インターンシップ	企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1950 単位時間
	選択	270 単位時間
一般科目	必修	180 単位時間
	選択	単位時間
合計		2400 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【平成29年度情シ卒業生取得率】			
基本情報技術者	87%	13名	15名
応用情報技術者	23%	3名	13名
サーティファイ情報処2級	93%	14名	15名
【平成30年度情シ卒業生取得率】			
基本情報技術者	54%	7名	13名
応用情報技術者	14%	1名	7名
サーティファイ情報処2級	69%	9名	13名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
ネットワークセキュリティ学科		2年	15名	30名	10名	20名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータ概論	社会人基礎講座Ⅰ
	アルゴリズム	業界研究(IT企業)
	ネットワーク演習Ⅰ	
	システム開発概論	
	サーバー構築演習Ⅰ	
	ネットワーク演習Ⅱ	
	情報処理講座Ⅰ(基本/セキュマネ)	
	サーバー構築演習Ⅱ	
2年次	情報セキュリティ	
	ネットワーク演習Ⅲ	ビジネスプレゼン演習
	サイバー攻撃・防御演習	社会人基礎講座Ⅱ
	情報処理講座Ⅱ(安全支援士/セキュマネ)	ビジネス実務
	インシデント演習	
	セキュリティ実践演習	
	専門選択	

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	コンピュータ概論	アルゴリズム	ネットワーク演習Ⅰ	アルゴリズム	システム開発概論
2	コンピュータ概論	システム開発概論	ネットワーク演習Ⅰ	ネットワーク演習Ⅰ	サーバー構築演習Ⅰ
3	システム開発概論	コンピュータ概論	サーバー構築演習Ⅰ	サーバー構築演習Ⅰ	コンピュータ概論

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	インターンシップ	
5月	独自企業セミナー		
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月			
12月			
1月	卒業制作発表(2年次)		
2月		インターンシップ	企業講演会
3月	卒業式(2年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1560 単位時間
	選択	0 単位時間
一般科目	必修	140 単位時間
	選択	単位時間
合計		1700 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【平成30年度セキュリティ卒業生取得率】			
基本情報技術者	8%	1名	13名
サーティファイ情報処3級	69%	9名	13名
シスコ	23%	3名	13名
コンプテニアセキュリティ+	38%	5名	13名
セキュリティマネジメント	23%	3名	13名
情報処理安全確保支援士	8%	1名	13名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
ゲームクリエイター学科		3年	20名	80名	17名	34名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータ概論Ⅰ	プレゼンソフト演習
	C++ゲーム制作	Office演習
	ゲーム企画基礎	
	2Dゲーム素材制作演習	
	ゲームアルゴリズム	
	アナログゲーム制作Ⅰ	
	アナログゲーム制作Ⅱ	
	2Dゲーム制作	
	ゲーム企画応用	
	ゲームデザイン研究Ⅰ	
	ゲームデザイン研究Ⅱ	
	ゲームサウンド制作演習	
ゲーム数学演習Ⅰ		
2年次	コンピュータ概論Ⅱ	社会人基礎講座Ⅰ
	3Dゲーム素材制作演習	
	3Dゲーム制作Ⅰ	
	ゲーム数学演習Ⅱ	
	3Dゲーム制作Ⅱ	
	ゲームAI演習	
	ゲームエンジン演習	
VRゲーム演習		
3年次	ソーシャルゲームサーバ演習	社会人基礎講座Ⅱ
	コンシューマゲーム開発演習	ビジネス実務
	卒業制作	
	専門選択	

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	C++ゲーム制作	ゲームアルゴリズム	アナログゲーム制作Ⅰ	ゲームアルゴリズム	Office演習
2	2Dゲーム素材制作演習	ゲーム企画基礎	2Dゲーム素材制作演習	C++ゲーム制作	C++ゲーム制作
3		C++ゲーム制作	ゲームデザイン研究Ⅰ		C++ゲーム制作

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	インターンシップ	
5月			
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月	ゲーム企業研修		
12月			
1月			
2月	最終ゲーム制作発表(全学年)	インターンシップ	企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	2250 単位時間
	選択	0 単位時間
一般科目	必修	150 単位時間
	選択	単位時間
合計		2400 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【平成29年度ゲーム卒業生】			
基本情報技術者		6% 1名	16名
C言語プログラミング3級		56% 9名	16名
サーティファイ情報処3級		50% 8名	16名
【平成30年度ゲーム卒業生】			
基本情報技術者		9% 1名	11名
C言語プログラミング3級		100% 11名	11名
サーティファイ情報処3級		91% 10名	11名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
情報ビジネス学科		2年	15名	30名	15名	26名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	Office特別演習 I	ビジネス文書
	Webサイト演習 I	ホスピタリティ
	パソコン整備士演習	社会人基礎講座 I
	クラウドシステム演習	
	Office特別演習 II	
	コンピュータリテラシ	
	メディアデザイン演習	
	Webサイト演習 II	
	データ分析活用演習	
	コミュニケーション体育 I	
インターンシップ		
2年次	動画制作演習	社会人基礎講座 II
	Office活用演習	ビジネス実務
	インストラクター演習	
	Webデザイン演習	
	Webサイト実践演習	
	SNSビジネス演習	
	パソコン教育演習	
	コミュニケーション体育 II	
専門選択		

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	Office特別演習 I	パソコン整備士演習	Webサイト演習 I	Office特別演習 I	Webサイト演習 I
2	パソコン整備士演習	Office特別演習 I	Webサイト演習 I	クラウドシステム演習	ビジネス文書
3	クラウドシステム演習	Webサイト演習 I	Office特別演習 I	ビジネス文書	

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	インターンシップ	
5月	独自企業セミナー		
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月		高校教育実習(2年次)	
12月		小学校教育実習(2年次)	
1月	一般パソコン講習会(2年次)	小学校教育実習(3年次)	
2月		インターンシップ	企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1530 単位時間
	選択	0 単位時間
一般科目	必修	170 単位時間
	選択	単位時間
合計		1700 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【平成29年度情ビ卒業生】			
Microsoft Office Master2013	100%	14名	14名
Webクリエイターエキスパート	43%	6名	14名
アシスタント・ホスピタリティ・コーディネータ	71%	10名	14名
ビジネス文書3級	43%	6名	14名
【平成30年度情ビ卒業生】			
Microsoft Office Master2013		15名	15名
Webクリエイターエキスパート	100%	15名	15名
PC整備士3級	67%	10名	15名
ビジネス文書3級	100%	15名	15名

入学者数、収容定員、在学学生数

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
国際ITエンジニア学科		3年	25名	75名	16名	16名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

	専門科目	一般科目
1年次	コンピュータリテラシーⅠ	日本語基礎Ⅰ
	コンピュータリテラシーⅡ	日本語基礎Ⅱ
	Office演習Ⅰ	キャリアデザインⅠ
	Office演習Ⅱ	キャリアデザインⅡ
	ネットワーク基礎	
	セキュリティ基礎	
	国家試験対策Ⅰ(ITパスポート)	
2年次	コンピュータ概論	日本語表現Ⅰ
	ネットワーク演習Ⅰ	日本語表現Ⅱ
	サーバー構築演習Ⅰ	企業実務基礎
	ネットワーク演習Ⅱ	就職実務Ⅰ
	サーバー構築演習Ⅱ	
	国家試験対策Ⅱ(セキユマネ)	
	CAD演習	
3年次	ネットワーク演習Ⅲ	ビジネス日本語Ⅰ
	インシデント演習	ビジネス日本語Ⅱ
	国家試験対策Ⅲ(セキユマネ)	就職実務Ⅱ
	サイバー攻撃・防御演習	就職実務Ⅲ
	セキュリティ実践演習	
	IoT(組み込み)演習	

・時間割モデル

(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	ネットワーク基礎	日本語基礎Ⅰ	ネットワーク基礎	コンピュータリテラシーⅠ	コンピュータリテラシーⅠ
2	Office演習Ⅰ	日本語基礎Ⅰ	日本語基礎Ⅰ	Office演習Ⅰ	キャリアデザインⅠ
3	コンピュータリテラシーⅠ	ネットワーク基礎	コンピュータリテラシーⅠ		

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)	インターンシップ	
5月	独自企業セミナー		
6月			
7月	穴吹祭(全学年)		
8月		インターンシップ	
9月	スポーツ大会(全学年)		
10月			
11月			
12月			
1月			
2月		インターンシップ	企業講演会
3月	卒業式(3年次)	インターンシップ	

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1890 単位時間
	選択	0 単位時間
一般科目	必修	610 単位時間
	選択	単位時間
合計		2500 単位時間

※長期休暇中のインターンシップ(希望者のみ)

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
日本語能力試験N2	42%	5名	12名
日本語能力試験N3	33%	1名	3名