

入学者数、収容定員、在学学生数

※H29度

※5/1現在

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
グラフィックデザイン学科		2年	40名	80名	21名	34名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画
・カリキュラム(平成29年度)

	専門科目	一般科目
1年次	デジタル基礎 I	社会人基礎講座 I
	デジタル基礎 II	社会人基礎講座 II
	グラフィック基礎	
	ベーシックデザイン I	
	ベーシックデザイン II	
	Web基礎 I	
	Web基礎 II	
	色彩計画 I	
	色彩計画 II	
	カメラワーク演習	
	アイデア発想法	
	グラフィックデザイン概論 I	
	グラフィックデザイン概論 II	
	コピー概論	
	デザイン実務演習 I	
	デザイン実務演習 II	
	DTV演習 I	
	プランニング概論	
	タイポグラフィ	
	修了制作	
グッズデザイン演習 I		
総合デザイン I		
総合デザイン II		
作品展示計画		
2年次	GD演習	社会人基礎講座 III
	CI演習	社会人基礎講座 IV
	デザインワーク I	
	デザインワーク II	
	デザイン実務演習 III	
	デザイン実務演習 IV	
	3DCG演習	
	DTP演習 I	
	DTP演習 II	
	卒業制作	
	DTV演習 III	
	DTV演習 IV	
	カメラワーク応用	
	総合デザイン III	
	総合デザイン IV	
	イラストレーション I ※1	
	イラストレーション II ※1	
	アドバタイジング I ※1	
	アドバタイジング II ※1	
	グッズデザイン演習 II ※1	
	グッズデザイン演習 III ※1	
	Webディレクション I ※2	
	Webディレクション II ※2	
	Webデザイン I ※2	
	Webデザイン II ※2	
	Web応用 I ※2	
	Web応用 II ※2	
作品展示計画 II		

※1、※2についてはいずれかを選択

・時間割モデル
(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	色彩計画 I	グラフィック基礎	グラフィック基礎	DTV演習 I	デジタル基礎 I
2	コピー概論	ベーシック デザイン I	Web基礎 I	デジタル基礎 I	
3	総合デザイン I			社会人基礎講座 I	グラフィックデザイン 概論 I
		カメラワーク演習		アイデア発想法	

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)			
5月	独自企業セミナー(2年次)			
6月				
7月				
8月				
9月	研修旅行(全学生)	スポーツ大会(全学年)		
10月				
11月	穴吹祭(全学年)			
12月				
1月				
2月	デザイン展(全学生)	企業講演会(1年次)	就職研修(1年次)	
3月	卒業式(2年次)			

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分	卒業要件	
専門科目	必修	1672単位時間
	選択	
一般科目	必修	96単位時間
	選択	
合計	1768単位時間	

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【平成28年度取得率】			
色彩検定3級	100%	14名	14名
Illustratorクリエイター能力認定試験スタンダード	78.6%	11名	14名

入学者数、収容定員、在学学生数

※H29年度

※5/1現在

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
マンガ・コミックイラスト学科		2年	40名	80名	19名	43名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム(平成29年度)

	専門科目	一般科目
1年次	キャラクターイラスト演習Ⅰ	社会人基礎講座Ⅰ
	キャラクターイラスト演習Ⅱ	社会人基礎講座Ⅱ
	デザイン実務演習Ⅰ	
	デザイン実務演習Ⅱ	
	DTP演習Ⅰ	
	DTP演習Ⅱ	
	アニメーション演習Ⅰ	
	アニメーション演習Ⅱ	
	色彩計画Ⅰ	
	色彩計画Ⅱ	
	マンガテクニックⅠ	
	マンガテクニックⅡ	
	キャラクター検定演習	
	修了制作Ⅰ	
	修了制作Ⅱ	
	CG演習Ⅰ	
	CG演習Ⅱ	
	イラストレーションⅠ	
イラストレーションⅡ		
総合デザインⅠ		
総合デザインⅡ		
作品展示計画		
2年次	キャラクターイラスト演習Ⅲ	社会人基礎講座Ⅲ
	キャラクターイラスト演習Ⅳ	社会人基礎講座Ⅳ
	アニメーション演習Ⅲ	
	アニメーション演習Ⅳ	
	Web演習Ⅰ	
	Web演習Ⅱ	
	にが絵演習	
	卒業制作Ⅰ	
	卒業制作Ⅱ	
	デザイン実務演習Ⅲ	
	デザイン実務演習Ⅳ	
	DTP演習Ⅲ	
	DTP演習Ⅳ	
	総合デザインⅢ	
	総合デザインⅣ	
	ネーム制作演習Ⅰ※1	
	ネーム制作演習Ⅱ※1	
	マンガ制作演習Ⅰ※1	
	マンガ制作演習Ⅱ※1	
	デジタルコミック演習Ⅰ※1	
	デジタルコミック演習Ⅱ※1	
	CG演習Ⅲ※2	
	CG演習Ⅳ※2	
	コミックイラスト演習Ⅰ※2	
コミックイラスト演習Ⅱ※2		
デジタルイラスト演習Ⅰ※2		
デジタルイラスト演習Ⅱ※2		
作品展示計画Ⅱ		

※1、※2についてはいずれかを選択

・時間割モデル
(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	修了制作 I	色彩計画 I	DTP演習 I	マンガテクニック I	CG演習 I
2	CG演習 I	マンガテクニック I	アニメーション演 習 I		マンガテクニック I
3	総合デザイン I	イラストレーション I		社会人基礎講座 I	イラストレーション I
		デザイン 実務演習 I			

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)			
5月	独自企業セミナー(2年次)			
6月				
7月				
8月				
9月	研修旅行(全学生)	スポーツ大会(全学年)		
10月				
11月	穴吹祭(全学年)			
12月				
1月				
2月	デザイン展(全学生)	企業講演会(1年次)	就職研修(1年次)	
3月	卒業式(2年次)			

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	1672単位時間
	選択	
一般科目	必修	96単位時間
	選択	
合計		1768単位時間

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【平成28年度取得率】			
色彩検定3級	81.0%	17名	21名
漫画キャラクター検定2級	85.0%	17名	20名

入学者数、収容定員、在学学生数

※H29年度

※5/1現在

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数
トータルインテリア学科		2年	40名	80名	20名	42名

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム(平成29年度)

	専門科目	一般科目
1年次	IC基礎Ⅰ	社会人基礎講座Ⅰ
	IC基礎Ⅱ	社会人基礎講座Ⅱ
	IC基礎Ⅲ	Office演習
	色彩計画	
	パース演習	
	IC基礎演習Ⅰ	
	IC基礎演習Ⅱ	
	造形演習	
	MAC演習	
	プランニング演習	
	インテリア製図	
	モデリング	
	スペースデザイン演習Ⅰ	
	CAD演習	
	総合デザインⅠ	
	総合デザインⅡ	
	作品展示計画Ⅰ	
2年次	IC販売	社会人基礎講座Ⅲ
	コンペ演習	社会人基礎講座Ⅳ
	3DCG演習	
	スペースデザイン演習Ⅱ	
	総合デザインⅢ	
	総合デザインⅣ	
	IC概論Ⅰ※1	
	IC施工※1	
	IC構造※1	
	IC材料※1	
	インテリア設計※1	
	コーディネート演習※1	
	SP演習※1	
	IC法規※1	
	家具デザイン概論※2	
	家具デザイン演習※2	
	ディスプレイ演習※2	
	立体制作演習※2	
	造形技術概論※2	
	造形技術演習※2	
	LS概論※2	
	IC概論Ⅰ※3	
	IC施工※3	
	IC構造※3	
	IC材料※3	
	インテリア設計※3	
	建築概論※3	
	SP演習※3	
	IC法規※3	
	作品展示計画Ⅱ	

※1、※2、※3についてはいずれかを選択

・時間割モデル
(1年次前期)

	月	火	水	木	金
1	IC基礎演習Ⅱ	造形演習	IC基礎演習Ⅰ	IC基礎Ⅰ	プランニング演習
2	インテリア製図			IC基礎Ⅱ	
3	総合デザインⅠ	パース演習	色彩計画	モデリング	社会人基礎講座Ⅰ
				MAC演習	

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式(1年次)		
5月	独自企業セミナー(2年次)		
6月			
7月			
8月			
9月	研修旅行(全学生)	スポーツ大会(全学年)	
10月			
11月	穴吹祭(全学年)		
12月			
1月			
2月	デザイン展(全学生)	企業講演会(1年次)	就職研修(1年次)
3月	卒業式(2年次)		

■進級・卒業の条件

・卒業条件

科目の区分		卒業要件
専門科目	必修	2026単位時間
	選択	
一般科目	必修	150単位時間
	選択	
合計		2176単位時間

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績

資格名	実績	合格者数	受験者数
【平成28年度取得率】			
インテリアコーディネーター試験	8.7%	2名	23名
色彩検定3級	95.5%	21名	22名
インテリア設計士資格検定2級	100%	22名	22名

(卒業の認定方針の策定・公表・適切な実施に係る取組の概要)

【学生便覧より抜粋】

(トータルインテリア学科)

快適な住まい、空間をデザインするインテリア・ビジネスのスペシャリストとしての、基礎知識・技術を習得し、建築士、インテリアコーディネーター、ディスプレイデザイナー、家具デザイナー等、業界の第一線で活躍できる人材を養成する。

(グラフィックデザイン学科)

デザインツールによる実習を通して、デザイナーとしての基礎的な知識と技術を習得し、豊かな創造力と確かな表現力を身につけたスペシャリストを養成する。

(マンガ・コミックイラスト学科)

マンガのストーリー構成、企画、表現を学び、マンガ雑誌に投稿できるまでの知識、技術を身につけた人材や、様々な画材の基礎的な技術を修得し、表現力豊かなイラスト制作ができる人材を養成する。

(卒業認定の条件)

- ① 全科目の成績評価がすべてC以上であること
- ② 年間出席率 80%以上

※原則として上記条件をすべて満たした者。

ただし、相当の事由がある場合には、卒業判定会議において卒業の否可を決定する。