

2020年度
文化・教養専門課程 グラフィックデザイン学科 1年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験 ある教員の 授業	時間数	1年		2年	
					前期	後期	前期	後期
デジタル基礎 I	必須	演習	○	96	96			
デジタル基礎 II	必須	演習	○	48		48		
グラフィック基礎	必須	演習	○	48	48			
ベーシックデザイン I	必須	演習		48	48			
ベーシックデザイン II	必須	演習		48		48		
Web基礎 I	必須	演習	○	48	48			
Web基礎 II	必須	演習		48		48		
色彩計画 I	必須	講義	○	24	24			
色彩計画 II	必須	講義		24		24		
アイデア発想法	必須	講義	○	24	24			
グラフィックデザイン概論	必須	講義	○	24	24			
デザイン実務演習 I	必須	演習		24	24			
デザイン実務演習 II	必須	演習		24		24		
社会人基礎講座 I	必須	講義	○	24	24			
社会人基礎講座 II	必須	講義	○	24		24		
コピー概論	必須	講義	○	24	24			
DTV演習	必須	演習		24		24		
プランニング概論	必須	講義	○	24		24		
タイポグラフィ	必須	演習	○	24		24		
修了制作	必須	演習		48		48		
グッズデザイン演習	必須	演習	○	24		24		
カメラワーク演習	必須	演習	○	24		24		
総合デザイン I	必須	演習		24	24			
総合デザイン II	必須	演習		24		24		
作品展示計画 I	必須	演習		62		62		

文化・教養専門課程 グラフィックデザイン学科 2年
グラフィックデザイン専攻

イラストレーション I	選択	演習	○	48			48	
イラストレーション II	選択	演習	○	48				48
グラフィックワーク I	選択	演習	○	48			48	
グラフィックワーク II	選択	演習	○	48				48
絵本制作演習 I	選択	演習	○	24			24	
絵本制作演習 II	選択	演習	○	24				24
以下共通科目								
社会人基礎講座 III	必須	講義	○	24			24	
社会人基礎講座 IV	必須	講義	○	24				24
G.D演習	必須	演習	○	48			48	
C.I演習	必須	演習	○	48			48	
アドバタイジング	必須	演習	○	48			48	
コミュニケーションデザイン	必須	演習	○	48				48
デザイン実務演習 III	必須	演習		24			24	
デザイン実務演習 IV	必須	演習		24				24
D.T.P演習 I	必須	演習	○	48			48	
D.T.P演習 II	必須	演習	○	48				48
カメラワーク応用	必須	演習	○	24			24	
総合デザイン III	必須	演習		24			24	
総合デザイン IV	必須	演習	○	24				24
DTV応用 I	必須	演習		48			48	
DTV応用 II	必須	演習		24				24
卒業制作	必須	演習	○	48				48
作品展示計画 II	必須	演習	○	62				62

実務経験のある教員の授業数 1,238 時間

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験 ある教員の 授業	時間数	1年		2年	
					前期	後期	前期	後期

文化・教養専門課程 グラフィックデザイン学科 2年

Webデザイン専攻								
Webデザイン II	選択	演習		24			24	
Webデザイン II	選択	演習		24				24
Webディレクション I	選択	演習		48			48	
Webディレクション II	選択	演習		48				48
Web応用 I	選択	演習	○	48			48	
Web応用 II	選択	演習	○	48				48

実務経験のある教員の授業数 1,094 時間