

○平成31年度(令和1年度)

客観的な指標の算出方法						
学科ごとに成績分布状況を把握するため、半期終了時点で履修した全ての科目についてシラバスに記載されている評価基準に基づき点数化(100点満点)し、合計した上でその平均点を算出する。						
学科名	情報システム学科		学年	1	学生数	13
成績の分布						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	2	9	2	0
下位1/4に該当する人数 4人						
下位1/4に該当する指標の数値 70.0点以下						
学科名	ゲームクリエイター学科		学年	1	学生数	17
成績の分布						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	5	12	0	0
下位1/4に該当する人数 5人						
下位1/4に該当する指標の数値 69.3点以下						
学科名	ITビジネス学科		学年	1	学生数	16
成績の分布						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	3	12	1	0
下位1/4に該当する人数 4人						
下位1/4に該当する指標の数値 71.9点以下						
学科名	CGデザイン学科		学年	1	学生数	9
成績の分布						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	2	5	2	0
下位1/4に該当する人数 3人						
下位1/4に該当する指標の数値 72.4点以下						
学科名	グラフィックデザイン学科		学年	1	学生数	13
成績の分布						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	2	11	0	0
下位1/4に該当する人数 4人						
下位1/4に該当する指標の数値 72.8点以下						
学科名	マンガ・イラスト学科		学年	1	学生数	18
成績の分布						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	4	13	1	0
下位1/4に該当する人数 5人						
下位1/4に該当する指標の数値 70.0点以下						