

2020年度 情報システム学科(3年制)

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年		
					前期	後期	前期	後期	前期	後期	
専 門 科 目	必 修		コンピュータ概論	講義	90	90					
			システム開発概論	講義	90	90					
			Java言語演習 I	演習	60	60					
			アルゴリズム	講義	60	60					
			SQL	講義	60	60					
			HTML&CSS		演習	60		60			
			サーバーサイド言語 I	○	実習	60		60			
			JavaScript		実習	30		30			
			Java言語演習 II		演習	90		90			
			情報処理講座 I		講義	86		86			
			ネットワークデザイン I		実習	90			90		
			サーバーサイド言語 II		実習	90			90		
			システム開発計画	○	実習	60			60		
			AIプログラミング言語		実習	60			60		
			情報処理講座 II		演習	30			30		
			モバイルアプリ開発 I		実習	30			30		
			AIプログラミング演習		実習	60			60		
			情報処理講座 III		講義	42				42	
			ネットワークデザイン II		実習	90				90	
			モバイルアプリ開発 II		実習	30				30	
			クラウド活用実践		演習	16				16	
			システム開発実践	○	演習	90				90	
			修了制作		演習	60				60	
			ネットワークルーティング		実習	60					60
			プログラミング演習		演習	90					90
			サーバ構築実習	○	実習	60					60
	情報セキュリティ		演習	30					30		
	情報処理講座 IV		講義	30					30		
	IoT実習		実習	60					60		
	情報処理講座 V		講義	42					42		
	卒業研究		演習	320					320		
一 般 科 目	必 修		PC実習 I (表計算)	実習	60	60					
			PC実習 II (文書作成)	実習	60		60				
			PC実習 III (データ管理)	実習	60					60	
			ビジネスプレゼン演習	演習	30					30	
			就職実務	実習	30				30		
			社会人基礎講座 I	講義	42				42		
			社会人基礎講座 II	講義	30					30	
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	2126	360	326	420	328	330	362	
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0	
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	312	60	60	0	72	90	30	
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0	
合 計			—	2438	420	386	420	400	420	392	
実務経験のある教員等による授業時間数			—	270	0	60	60	90	60	0	

2020年度 ゲームクリエイター学科(3年制)

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
専 門 科 目	必 修		講義	30	30					
			講義	60		30	30			
		○	講義	210	90	120				
		○	実習	210	90	120				
		○	実習	60	60					
		○	実習	60	30	30				
			実習	60				60		
		○	実習	30			30			
		○	実習	60				30	30	
		○	実習	120			60	60		
			演習	750		120	150	210	270	
			演習	300						300
	選 択 P		○	実習	120			120		
			○	実習	60					60
				実習	60					60
	選 択 G		○	実習	60			60		
			実習	60			60			
		○	実習	120					60 60	
一 般 科 目	必 修		講義	90	30			30	30	
			講義	30				30		
			実習	60	60					
			実習	60					30 30	
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1950	300	420	270	360	300	300
	選択科目授業時間数		—	240	0	0	120	0	60	60
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	240	90	0	0	60	60	30
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
合 計			—	2430	390	420	390	420	420	390
実務経験のある教員等による授業時間数			共通	750	270	270	90	90	30	0
			選P	180	0	0	120	0	60	0
			選G	180	0	0	60	0	60	60

2020年度 ITビジネス学科(2年制)

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年				
					前期	後期	前期	後期			
専 門 科 目	商業簿記Ⅰ		講義	90	90						
	商業簿記Ⅱ		講義	90		90					
	電卓実習Ⅰ		講義	30	30						
	電卓実習Ⅱ		講義	30		30					
	情報リテラシーⅠ	○	講義	90	90						
	情報リテラシーⅡ	○	講義	90		90					
	販売士		講義	120			120				
	必 修	PC実習(表計算)	○	実習	60	60					
		PC実習(文書作成)	○	実習	60		60				
		PC実習(プレゼンテーション)	○	実習	120		60	60			
		ワープロ実習	○	実習	30	30					
		HTML実習	○	実習	30	30					
		パソコン基礎		実習	30	30					
		マーケティング		演習	30			30			
		パソコンPOP実習		実習	30				30		
		プレゼンテーション	○	演習	30				30		
		選 択 ラ イ セ ン ス 専 攻	PC実習(データベース)	○	実習	60			60		
			PC実習(文書作成 上級)	○	実習	90			90		
			PC実習(表計算 上級)	○	実習	90				90	
		卒業制作		実習	120				120		
	選 択 ワ ー キ ン グ 専 攻	企業実習Ⅰ		実習	150			150			
		卒業研究		実習	60				60		
		企業実習Ⅱ		実習	150				150		
一 般 科 目	必 修	一般教養Ⅰ		講義	30	30					
		一般教養Ⅱ		講義	30		30				
		ビジネスマナーⅠ		講義	30	30					
		ビジネスマナーⅡ		講義	30		30				
		ビジネス文書Ⅰ		講義	30			30			
		ビジネス文書Ⅱ		講義	60				60		
		社会人基礎講座Ⅰ		実習	30	30					
		社会人基礎講座Ⅱ		実習	30		30				
		社会人基礎講座Ⅲ		実習	30			30			
		社会人基礎講座Ⅳ		実習	30				30		
		一般常識Ⅰ		講義	30			30			
		一般常識Ⅱ		講義	30				30		
専 門 科 目	必修科目 授業時間数		—	960	360	330	210	60			
	選択科目 授業時間数		—	360	0	0	150	210			
一 般 科 目	必修科目 授業時間数		—	390	90	90	90	120			
	選択科目 授業時間数		—	0	0	0	0	0			
合 計			—	1710	450	420	450	390			
実務経験のある教員等による授業時間数			共通	510	210	210	60	30			
			選択	240	0	0	150	90			

2020年度 CGデザイン学科(2年制)

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年			
					前期	後期	前期	後期		
専 門 科 目	必 修	デザイン概論	○	講義	30	30				
		ヴィジュアルコミュニケーション	○	実習	60	60				
		Illustrator実習	○	実習	30	30				
		Photoshop実習	○	実習	30	30				
		色彩概論 I	○	演習	60	60				
		ドローイング	○	実習	60	60				
		Webデザイン実習 I	○	実習	90	90				
		イラスト基礎	○	実習	60	60				
		ポートフォリオ	○	実習	60		60			
		DTP実習 I	○	実習	60		60			
		ブランディング I	○	実習	60		60			
		Webデザイン実習 II	○	実習	90		90			
		モーショングラフィックス I		実習	60		60			
		修了制作	○	実習	60		60			
		企画コミュニケーション I	○	実習	60			60		
		デザイン実務 I	○	実習	60			60		
		DTP実習 II	○	実習	60			60		
		ブランディング II	○	実習	60			60		
		Webデザイン実習 III	○	実習	90			90		
		モーショングラフィックス II		実習	60			60		
		企画コミュニケーション II	○	実習	60				60	
デザイン実務 II	○	実習	60				60			
卒業制作	○	実習	180				180			
UI/UX	○	実習	30				30			
Webデザイン実習 IV	○	実習	60				60			
一 般 科 目	必 修	PC実習(Excel)		実習	30	30				
		社会人基礎 I (ボールペン字)		実習	30		30			
		社会人基礎 II		実習	30			30		
		社会人基礎 III		実習	30				30	
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1590	420	390	390	390		
	選択科目授業時間数		—	0	0	0				
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	120	30	30	30	30		
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0		
合 計			—	1710	450	420	420	420		
実務経験のある教員等による授業時間数			—	1470	420	330	330	390		

2020年度 グラフィックデザイン学科(2年制)

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年			
					前期	後期	前期	後期		
専 門 科 目	必 修	デザイン概論	○	講義	30	30				
		ヴィジュアルコミュニケーション	○	実習	60	60				
		Illustrator実習	○	実習	30	30				
		Photoshop実習	○	実習	30	30				
		色彩概論 I	○	演習	60	60				
		ドローイング	○	実習	60	60				
		ベーシックデザイン	○	実習	60	60				
		マテリアル	○	実習	60	60				
		アート実習	○	実習	30	30				
		ポートフォリオ	○	実習	60		60			
		DTP実習 I	○	実習	60		60			
		ブランディング I	○	実習	60		60			
		グラフィックデザイン実習 I	○	実習	60		60			
		修了制作	○	実習	90		90			
		イラストレーション I	○	実習	60		60			
		企画コミュニケーション I	○	実習	60			60		
		デザイン実務 I	○	実習	60			60		
		DTP実習 II	○	実習	60			60		
		ブランディング II	○	実習	60			60		
		写実実習	○	実習	30			30		
		Webデザイン基礎 I	○	実習	60			60		
		グラフィックデザイン実習 II	○	実習	60			60		
		企画コミュニケーション II	○	実習	60				60	
デザイン実務 II	○	実習	60				60			
卒業制作	○	実習	180				180			
UI/UX	○	実習	30				30			
Webデザイン基礎 II	○	実習	30				30			
デザイン応用	○	実習	30				30			
一 般 科 目	必 修	PC実習		実習	30	30				
		社会人基礎 I (ボールペン字)		実習	30		30			
		社会人基礎 II		実習	30			30		
		社会人基礎 III		実習	30				30	
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1590	420	390	390	390		
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0		
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	120	30	30	30	30		
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0		
合 計			—	1710	450	420	420	420		
実務経験のある教員等による授業時間数			—	1560	390	390	390	390		

2020年度 マンガ・イラスト学科(2年制)

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年				
					前期	後期	前期	後期			
専 門 科 目	必 修	comico実習 I	○	実習	60		60				
		comico実習Ⅲ	○	実習	90			90			
		comico実習Ⅳ	○	実習	90				90		
		デッサン I	○	実習	60	60					
		デッサンⅡ	○	実習	60		60				
		イラストレーション I	○	実習	60			60			
		イラストレーションⅡ	○	実習	60				60		
		デジタルデザイン	○	実習	30		30				
		DTP実習 I (1年生)	○	実習	60	60					
		DTP実習Ⅱ(1年生)	○	実習	60		60				
		DTP実習 I (2年生)	○	実習	60			60			
		DTP実習Ⅱ(2年生)	○	実習	60				60		
		コミックビジネス I (1年生)	○	実習	30	30					
		コミックビジネスⅡ(1年生)	○	実習	30		30				
		コミックビジネス	○	実習	30			30			
		商業イラスト	○	実習	30				30		
		コミックツール実習	○	実習	60	60					
		デザインツール実習 I (1年生)	○	実習	30	30					
	デザインツール実習Ⅱ(1年生)	○	実習	30		30					
	デザインツール実習 I (2年生)	○	実習	30			30				
	デザインツール実習Ⅱ(2年生)	○	実習	30				30			
	選 択 マ ン ガ	マンガ実習 I (マンガ選択)	○	実習	120	120					
		マンガ実習Ⅱ(マンガ選択)	○	実習	120		120				
		マンガ実習Ⅲ(マンガ選択)	○	実習	120			120			
		マンガ実習Ⅳ(マンガ選択)	○	実習	120				120		
	選 択 イ ラ ス ト	イラスト実習 I (イラスト選択)	○	実習	120	120					
		イラスト実習Ⅱ(イラスト選択)	○	実習	120		120				
		イラスト実習Ⅲ(イラスト選択)	○	実習	120			120			
イラスト実習Ⅳ(イラスト選択)		○	実習	120				120			
一 般 科 目	必 修	コンピュータリテラシー		講義	30	30					
		PC実習 I		実習	30	30					
		PC実習Ⅱ		実習	30		30				
		社会人基礎講座 I		講義	30		30				
		社会人基礎講座Ⅱ		講義	30			30			
		社会人基礎講座Ⅲ		講義	30				30		
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1050	240	270	270	270			
	選択科目授業時間数		—	480	120	120	120	120			
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	180	60	60	30	30			
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0			
合 計			—	1710	420	450	420	420			
実務経験のある教員等による授業時間数			共通	1050	240	270	270	270			
			選択	480	120	120	120	120			