

別表（教育課程及び授業時数）

工業専門課程 ゲームクリエイター学科

授業科目	必修・選択 の別	授業 種類	実務経験の ある教員の 授業	総授業 時間数	2020年度1年次		2020年度2年次		2020年度3年次	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
情報リテラシー	必	講義		120	120					
キャラクターデザイン	必	実習	○	30	30					
背景パース	必	実習		30	30					
アルゴリズム	必	演習		60	60					
C言語実習基礎Ⅰ	必	実習		60	60					
ドローイングⅠ	必	実習		60	60					
3DCG実習Ⅰ	必	実習		60	60					
画像処理実習	必	実習		60		60				
パソコン実習(Excel)	必	実習		60		60				
CG演習	必	演習		90		90				
作品制作Ⅰ	必	実習		60		60				
C言語実習基礎Ⅱ	選択1	実習		120		120				
3DCG実習Ⅱ	選択2	実習		90		90				
ドローイングⅡ	選択2	実習		30		30				
作品制作Ⅱ	必	実習		180			120	60		
デジタルデザイン	必	実習		90			46	44		
一般教養Ⅰ	必	講義		30				30		
就職実務Ⅰ	必	講義		30			30			
社会人基礎講座Ⅰ	必	講義		30				30		
CG実習Ⅱ	必	実習	○	60				60		
写真基礎	必	実習	○	46			46			
作品制作Ⅲ	必	実習		60			60			
修了制作Ⅰ	必	実習		120				120		
Webサイトデザイン	必	実習	○	90			60	30		
プランニング演習	必	演習	○	15			15			
選択科目Ⅰ	必	実習		60			30	30		
就職実務Ⅱ	必	演習		50					50	
就職実務Ⅲ	必	講義		30					30	
社会人基礎講座Ⅱ	必	講義		15					15	
修了制作Ⅱ	必	実習		90					90	
DTV実習	必	実習		45					45	
DTP実習	必	実習		30					30	
コンテンツ制作	必	実習		120					120	
ビジネスマナー	必	講義		30					30	
選択科目Ⅲ	必	実習		30					30	
ビジネス文書	選択3	講義		60						60
経済基礎	選択3	演習		30						30
パソコン実習(Access)	選択3	実習		30						30
一般教養Ⅱ	選択3	講義		30						30
卒業制作	選択3	実習		180						180
選択科目Ⅳ	選択3	実習		30						30
企業実習	選択4	外部実習		360						360
合計					420	390	407	404	440	360

合計 241

※卒業に必要な総授業時数 = 2,436

※選択授業 選択1または選択2、選択3または選択4のいずれかを選択